

ERREALITATE BIRTUALA: GARAPEN IRAUNKORREKO HELBURUAK HERRITARTASUNERA HURBILTZEA

Posted on 01/04/2019 by Naider



REALIDAD VIRTUAL: ACERCANDO LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE A LA CIUDADANÍA

La “SDG Dome” es una cúpula virtual de 360° que permite contribuir y conocer más a fondo los ODS

naider

Ozeanoan dagoen plastiko-kopuru handia, berotze globala, txapelen urtzea, pobrezia edo zenbait eskualdetako elikagai-falta arazo izugarriak dira, non ekintzarik eza –edo ekintzarik eza– ekar dezaketela biztanleen artean. Nondik hasi? Zer egin dezakegu?

Galdera hauei erantzuten laguntzeko, [Kupula Garapen Iraunkorreko Helburuak \(SDGs\)](#) – “**Garapen Iraunkorreko Helburuak (SDG) Dome**”, ingelesezko akronimoengatik. Errealitate birtualeko esperientzia bat da, SDGak biztanleriarengana hurbiltzen dituen, zeinaren helburua teknologia berrien erabilgarritasuna erakustea baita SDG-en premia hobeto ulertzeko.

Esperientzia honetako parte-hartzaileak [planetaren 360°-ko irudi panoramikoa duen kupula](#). 2030erako mundu jasagarri bat sortzearen misioarekin, parte-hartzaileak **bidaia birtual** batean gidatzen dituzte ([ikusi bideoa](#)) **gure ekintzek planetan izan ditzaketen ondorioak** erakusten dituen; baso tropikalen suntsipenetik uraren kutsadurara, garapen bidean dauden herrialdeetako pobrezia barne. Parte hartzaileak ere gonbidatzen dira joko batera, non helburua **GDEak lortzeko bide desberdinak asmatzea** ahalik eta azkarren.

Amsterdamen kokatutako Dome hau bisitariei zentzumen guztiak suspertzen dituen esperientzia bat eskaintzeko diseinatu da, eta, aldi berean, aurrean ditugun arazo global nagusiei buruz heziz. Aldi berean, teknologia berriak erabiltzearen **onurak** erakusten dizkigu, baita **herritarren parte-hartzearen garrantzia** ere, SDG-etan laguntzeko.

Julen González Redín
Garapen Iraunkorrean doktorea

There are no comments yet.