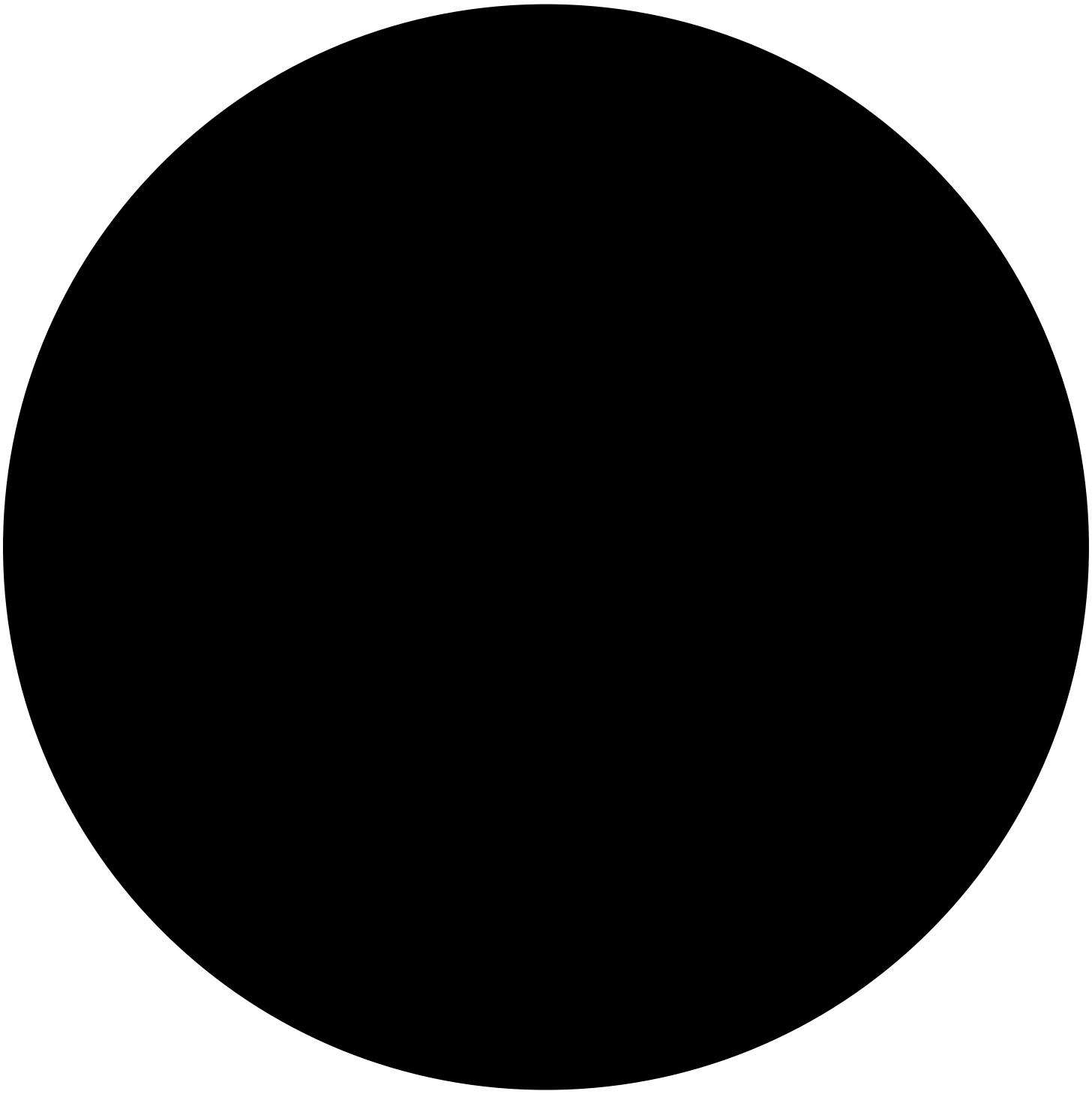
ERREALITATE BIRTUALA, GURE EGUNEROKOAN

Posted on 04/04/2016 by Naider



Errealitate birtuala gure eguneroko bizitzan egongo den zerbait bezala entzuten ari gara aspalditik, eta inoiz gure eskuetara iritsiko ez zen asmakizun horietako bat zirudien. Baina denak adierazten du garapen teknologikoak beharrezko heldutasunera iritsi dela, publiko orokorraren mundurako jauzia azkenean sinesgarria izan dadin, eta argi eta garbi saihestezina izan dadin. Kontua da epe ertainera edo luzera izango den.

TechCVRownch">TechCrunch%29 Facebook), HTC edo Sony-k

aurten merkaturatuko dituzte errealitate birtualeko entzungailuen modeloak, arazoa da azken modeloko PC edo kontsoletara prezio oso garestian konektatu beharko dutela. Horrez gain, hainbat arazo konpondu behar dira VR erabiltzailearen esperientzia giza zentzumen-sistemarekin hobeto lerrokatzeko eta disonantziak minimizatzeko.

Behin arazo hauek konponduta, errealitate birtualak sektore ugari eraldatzeko ahalmena duten aplikazioak sor ditzake. Burura etor daitekeen lehenengo gauzatik haratago - telebista, zinema, bideo-jokoak, entretenimendua- kontuan hartu behar ditugu bezeroak produktu edo zerbitzu bat erosi aurretik probatu dezakeen sektore guztiak. Autoen edo etxearen salmentatik hasi eta bidaia agentzietaraino, benetako esperientzia bizi aurretik birtualki bizi ahal izango da. Profesionalentzako hezkuntza eta prestakuntza ere murgiltze esperientzietarako haztegi egokiak dira. Eta diseinuaren mundurako aukerak amaigabeak izan daitezke. Hori guztia benetan posible izan dadin, software-edukiak sortzeko eremu oso bat garatu beharko da.

There are no comments yet.