

IBILGAILU ELEKTRIKOA ENERGIA ITURRI GARBIEKIN KARGATZEA

Posted on 26/04/2010 by Naider

Duela egun batzuk auto elektrikoarekin lotutako hiri-diseinuaren eta garapen industrialaren inplikazio desberdinak aztertu genituen [hiri-perspektiba](https://naider.com/blog/manu-fernandez/the-future-of-cities-car-charging-systems-el%C3%A9ctrico) eta batez ere erlazioan to < a href="https://naider.com/blog/manu-fernandez/the-future-of-cities-car-charging-systems-el%C3%A9ctrico" target="_blank" rel="noopener" >kargatzeko sistemak. Eta ibilgailu elektrikoaren lasterketan lehiaketaren puntu ahul nagusietako bat autoak elikatuko dituen elektrizitatea ekoizteko energia iturriak direla. Gerta liteke, [petrolioak bultzatutako ekonomia](#)tik ihesi, batean amaitzea. petrolioak bultzatutako ekonomia ikatzak edo energia nuklearrak eta ez dugu lortu klima aldaketa eta iturri ez-berriztagarriekiko menpekotasuna konpontzea. Nola eman edaria datozen hamarkadetan errepideetan ibiliko diren ibilgailu horiei? Zer eman edatera?

Mugikortasun-soluzio berri hau bultzatzeko orduan, ibilgailua bera eta, zehazkiago, motorra eta, bigarrenik, kargatzeko sistemei garrantzia eman zaie. Hirugarren hanka falta da: sare baten bidezko elektrizitate hornidura **fidagarria, egonkorra eta nahikoa**, egungoak birdimentsionatzen dituen, pixkanaka elektrizitate eskaera handiagoa sartuz. Eta badirudi azken hau ikerketa eta garapen teknologikoko agendan izkin handiagoa izan duela azken urteotan.

Beraz, aukera aprobetxatzen dut hemen erakusteko bi irtenbide (gehiago izango dira, ziur, ea aurkitzen ditugun) karga-guneak elikatzeke energia iturri garbi eta berriztagarrien erabilerarekin esperimentatzen dutenak. Alde batetik, [Beautiful Earth Group](#) enpresak sistema bat garatu du. kargatzeko [eguzki energia](#), duela hilabete batzuk Brooklynen instalatu zuena. Hau [Toyota](#) ere garatzen ari da berandu eta laster Japonian instalatzeko eskuragarri egongo da. Bestalde, Chicagoko autoen erakustaldian, [Coulomb Technologies](#).



Espainian [Acciona](#),