

BARRIOS A ESCALA PASEANTE

Posted on 21/07/2008 by Naider

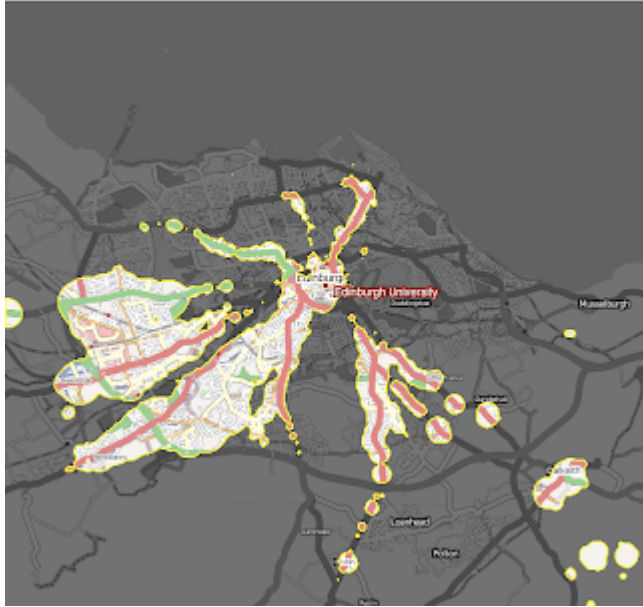
Hace unos días escribía un [post](#) sobre las sorpresas que puede deparar un paseo. Son las cosas que pasan cuando tienes tiempo y, sobre todo, un entorno en el puedes desplazarte andando sin muchas molestias y con comodidad. Evitar la dependencia del transporte privado motorizado está en el corazón de la batalla por la sostenibilidad de las ciudades. El movimiento de [Slow Cities](#) conoce bien estos temas.

En este sentido, una iniciativa interesante, desarrollada además en esquemas 2.0, trata de posicionar un índice ([Walkable Score](#), que no me atrevo a traducir) para conocer el nivel de amabilidad para el peatón, a un nivel interesante, además, el de barrio. A través de una [metodología propia](#) basada en un algoritmo, se obtiene un ranking, únicamente disponible para las 40 ciudades más grandes de Estados Unidos, obteniéndose, por ejemplo, un [listado de los 138 paraísos](#), entre los que destacan nombres obvios de barrios bien conocidos:

	Neighborhood	Score
1	Tribeca, New York	100
2	Little Italy, New York	100
3	Soho, New York	100
4	Garment District, New York	99
5	Chinatown, San Francisco	99
6	Murray Hill, New York	99
7	Chinatown, New York	99
8	Financial District, San Francisco	99
9	Financial District, New York	99
10	Old Westport, Kansas City	99
11	Midtown, New York	99
12	Greenwich Village, New York	99
13	Chelsea, New York	99
14	Battery Park, New York	99
15	Pearl District, Portland	99
16	East Village, New York	99
17	Dupont Circle, Washington D.C.	99
18	Pioneer Square, Seattle	99
19	Clinton, New York	99
20	Upper East Side, New York	99

La sección de mapas también dispone de información muy interesante ([San Francisco](#), por ejemplo). Como [escribía Juan Freire hace unos días](#), el desafío del cambio climático está poniendo de relieve la creciente importancia que para las decisiones sobre dónde vivir y dónde trabajar el factor de consumo energético (y consiguiente gasto en combustible) tiene el vivir o no en ciudades con un modelo de desarrollo urbano más compacto. También Juan escribió ya hace unas semanas sobre un proyecto muy interesante de [MySociety](#) (líder en la innovación de soluciones sociales basadas en el 2.0, como el [Fix my Street](#)), que busca construir [mapas para decidir dónde vivir](#), basados en el tiempo de desplazamiento. Aquí, por ejemplo, un mapa de tiempos de desplazamiento en transporte público en Edimburgo.

The light, coloured areas of the map represent places where it's faster to use public transport than to drive if you want to get to work in central Edinburgh by 9AM (centred on postcode: EH1 2QL)



Ciudades a escala humana

There are no comments yet.