

COMPRENDER EL CONSUMO ENERGÉTICO CON OPEN ENERGY

Posted on 08/04/2012 by Naider



Es posible que ya conozcas el proyecto [Open Energy](#). Si no, echa un vistazo a esto porque merece la pena ver el trabajo de [Fran Castillo](#), Oscar Marín Miró y Christian Szucher para definir una plataforma de visualización del consumo energético pensada para un modelo energético distribuido en el que el internet de las cosas tendrá cada vez más un papel creciente. El sistema Open Energy se despliega en dos niveles: *Energy*

Monitoring Device, que a través de hardware abierto (Arduino) monitoriza el consumo eléctrico, y *Open Energy Visualization*, que a través de una app de realidad aumentada permite visualizar el consumo en tiempo real.

En este vídeo puedes encontrar más detalles de la descripción del sistema:

[Open Energy](#) from [Responsive Environment](#) on [Vimeo](#).

Hace unos meses dedicamos unas líneas al último libro de [Jeremy Rifkin](#). La exploración de Open Energy es un ejemplo práctico y real de muchas de las cosas que se cuentan en ese libro y ayuda a entender en lo concreto en qué tipo de cosas se concretará la relación de las tecnologías de la comunicación con el sistema energético en un entorno tan cotidiano como es el espacio doméstico. Y, a partir de ahí, se puede ir aumentando la escala para ver, interpretar y analizar los flujos reales de consumo energético en edificios, calles, barrios, ciudades, etc. para entender mejor esos patrones en el espacio y en el tiempo, algo especialmente útil en la medida en que la producción energética vaya descentralizándose a cada vez más puntos y las relaciones de producción y consumo de energía se hagan más complejas.

Apoya el proyecto en [goteo](#)

Mas info sobre el proyecto [aquí](#)

There are no comments yet.