

DUBAI A CÁMARA RÁPIDA

Posted on 05/06/2009 by Naider

Hoy viernes, aportación ligera. Es un video que ha circulado mucho estos días, publicado por Wired en el artículo [Time-lapse videos of massive change on Earth](#) en el que se incluían varios videos que a cámara rápida permiten visualizar sobre el terreno la profundidad de algunos cambios ambientales en el Mar de Aral, en la Amazonia, Utah o Irak. Incluye también un video sobre el desarrollo urbanístico de Dubai, ciudad de la que hemos hablado en varias ocasiones ya:

https://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=rDcQtg6Bgvo

En [Dubai Architecture](#) podemos encontrar dos fotos que resumen muy bien el proceso de cambio absolutamente brutal y fuera de cualquier escala humana de esta ciudad, con una diferencia de tan sólo 13 años entre una foto y otra:

Dubai 1990



Dubai 2003, la misma calle



Aquí también podemos encontrar un [diagrama de los rascacielos](#) actualmente existentes en Dubai, una recopilación que nos da una buena idea de esta locura y sobre algunos de ellos tenemos información en esta lista:

- [Urbanity-Dubai city Tower](#)
- [Urbanity-Torre Podium](#)
- [Urbanity-Nakheel Harbour and Tower](#)
- [The Economist-The challenge for Dubai](#)
- [Deputy Dog-Hyperboloid structures](#)
- [Plataforma Urbana-El edificio más alto](#)
- [ArchDaily-Michael Schumacher world champion tower in Dubai](#)
- [Blog Urbanismo-Dos novedades en Dubai: Cityscape y la torre Michel Schumacher](#)
- [Jumeira gardens: a super-city within Dubai](#)
- [Urbanity-Anara Tower](#)

- [Urbanity-Museo de Arte Moderno](#)

Hemos hablado de Dubai también en:

- [La batalla del skyline](#)
- [A vueltas con el caso de Dubai](#)
- [Ficciciudades para el comercio internacional](#)
- [Transformaciones urbanas: ¿la forma hace el fondo o al revés?](#)
- [Serendipia urbana #3. Ría de Bilbao destino Dubai](#)
- [Se acabaron los buenos tiempos de la arquitectura](#)
- [Un jardín de 72.000.000 metros cuadrados en el desierto](#)

Ciudades a escala humana

There are no comments yet.