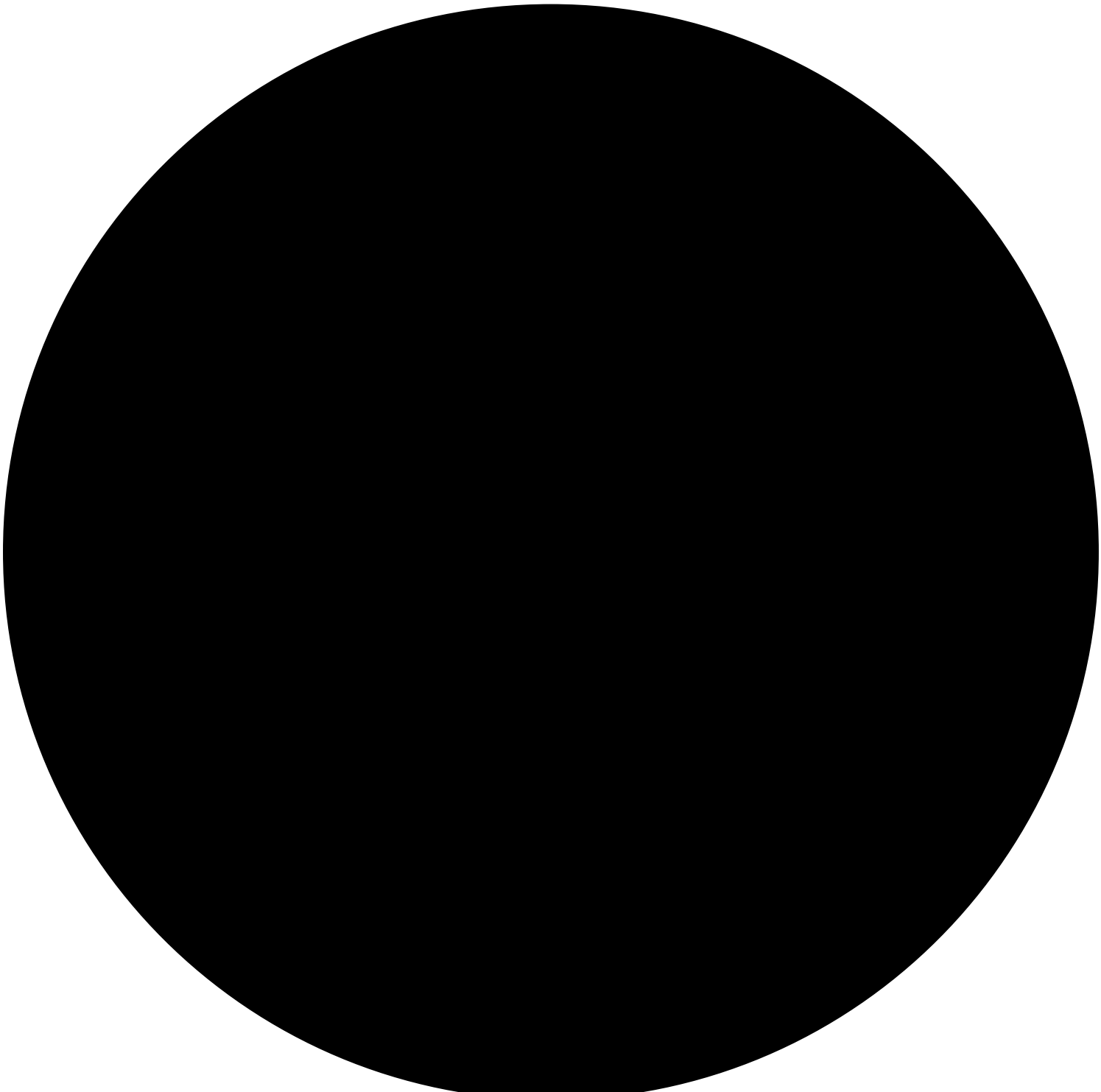


BUSINESS TALENT COUNTRY: MOVILIDAD Y ATRACCIÓN DE TALENTO

Posted on 28/07/2015 by Naider



Naider ha participado activamente en las iniciativas de movilización y atracción al país vasco de profesionales con talento. una primera acción en ese sentido fue el acompañamiento estratégico a la diputación de Bizkaia en el proceso de lanzamiento de la agencia Bizkaia: Xede de atracción de talentos.

Bizkaia: Xede era una iniciativa público-privada liderada por la diputación foral de Bizkaia y en la que participan las universidades, centros tecnológicos y principales empresas del territorio y que tenía como objeto la atracción de personas con talento a Bizkaia.

Más adelante, naider ha participado en otras iniciativas relacionadas con la movilidad y el talento para instituciones vascas como ikerbasque o innobasque. Probablemente, la más significativa ha sido la participación de Naider en todo

el proceso de definición de un programa de captación y retención de talentos en Euskadi liderado por el Gobierno Vasco con el objetivo de:

- 1. Atraer a los mejores estudiantes internacionales en las universidades vascas para realizar cursos de postgrado.**
- 2. Favorecer la incorporación de estos talentos en las empresas vascas activando una colaboración estrecha entre las universidades y el tejido económico local.**
- 3. Contribuir a difundir en el extranjero la cultura empresarial vasca una vez que estos profesionales hayan acabado su experiencia formativa y profesional en Euskadi.**

La labor de Naider se realizó en distintas fases. Un análisis previo de las necesidades de las empresas vascas en cuanto a recursos humanos y de la oferta local de cursos de posgrados; un benchmarking internacional de iniciativas similares en, la definición de las líneas prioritarias de actuación del futuro programa de atracción y retención del talento; y un proceso de contraste con un número seleccionado de empresas y con las Universidades vascas.

[Business Talent Country \(video\)](#)

Organizador NAIDER

There are no comments yet.